

### LA FASE RICEZIONE-PUNTO

#### LE NUOVE REGOLE

- Differenze Quantitative / Qualitative;
- Il "Primo Tocco";
- Il "Libero";
- Il "Net" (nella Battuta);
- Il "Rally Point System".

## IL SISTEMA RICEZIONE-PUNTO

- Ricezione;
- Alzata;
- Copertura;
- Attacco.

#### LA RICEZIONE

Analisi del Fondamentale

#### Ricezione da:

- Battuta "Floating";
- Battuta in Salto "Floating";
- Battuta in Salto.

#### LA RICEZIONE

- Come cambiano le Abilità:
  - Abilità di Traslocazione;
  - Abilità di Controllo;
  - Attitudine (Posizione di partenza).

#### LA RICEZIONE

- \* Regolare le "Competenze".
- "Obiettivi" della Ricezione.
- "Allenamento" della Ricezione: Uso dei Metodi.

#### LA COPERTURA

- Analisi del Fondamentale
  - Movimento di Squadra:
  - "Obiettivi" del Movimento di Squadra;
  - Competenze per "Ruolo";
  - Competenze per "Zona";
  - "Tecniche" esecutive.
- Allenamento nel Metodo Globale.

## L'ALZATA ANALISI DEL RUOLO DEL PALLEGGIATORE

- \* L'Allenamento del "Palleggiatore".
- Palleggiatore: <u>allenamento</u> differenziato?
  - · Come, quando e perché.

## L'ALZATA ANALISI DEL RUOLO DEL PALLEGGIATORE

#### Priorità di Lavoro:

- <u>Rispettare</u> il criterio di progressione delle difficoltà (Palleggiatori giovani);
- <u>Adattare</u> le proprie abilità (di traiettorie) alle capacità della Squadra;
- <u>Differenziare</u> il "Gioco d'Attacco da Ricezione" con quello "da Difesa".

#### L'ATTACCO: ANALISI DEL SISTEMA

- Priorità di un "Sistema": eseguire bene le azioni basilari.
- Azioni dal "Centro":
  - Il "Primo Tempo";
  - Il "Secondo Tempo" (Pipe).
- Azioni "<u>Laterali</u>":
  - "Super" Avanti;
  - "Super" Dietro (Prima e Seconda linea).

#### L'ATTACCO: ANALISI DEL SISTEMA

Come eseguire... Quali priorità?

#### ATTACCO DA RICEZIONE

Sport di Situazione

Con Ricezione " # "

#### Priorità:

- Primo Tempo (Tempo/Spazio)
- Secondo Tempo (Velocità Alzate)

## L'ATTACCO: ANALISI DEL SISTEMA

- Con <u>Ricezione " + "</u>
  Come giocare:
  - Il Primo Tempo
  - Gli Attacchi Larghi
- Con <u>Ricezione " O "</u>
  Palla Alta:
  - Obiettivo alzata per "Palleggiatore"
  - Obiettivo alzata per "Altri"
  - 1 Attacco + 5 Copertura
  - Obiettivo "Attacco"

## I COLPI D'ATTACCO: PRIORITÀ PER RUOLI

#### \* SCHIACCIATORI

#### Sviluppo Abilità:

- Altezza / Lunghezza;
- Manualità intra / extra (Parallela/ Diagonale/Pallonetto);
- Tempo (Anticipare/Ritardare);
- Leggere il Muro;
- Usare il Muro.

#### I COLPI D'ATTACCO: PRIORITÀ PER RUOLI

#### CENTRALI

#### Sviluppo Abilità:

- Tempo d'Attacco (Anticipare/Ritardare);
- Direzioni: Intra / Extra / Pallonetto;
- Uso della Rincorsa (relaz. Ric./Direz.);
- Leggere e usare il Muro.



# Grazie di aver aderito al ns modo di pensare la Pallavolo